Le défi UX de Nathalie Épisode 20 : Lego - 24/06/2024





www.lego.com

www.365joursdux.com

<u>www.nathaliescottux.com</u>

Page 1/4



Note : cette liste n'est pas exhaustive, mais le défi ne dure que 10 minutes !

Bonnes pratiques

- 1. Présence d'une top bar.
- 2. Dans la top bar, il y a un changement graphique au roll over sur le bouton Espace de jeu.
- 3. Dans la top bar, il y a un changement graphique au roll over sur le lien En savoir plus.
- 4. Le logo est affiché à gauche.
- 5. Dans la barre de navigation, il y a un changement graphique au roll over sur les libellés des rubriques.
- 6. Les titres des blocs sont alignés à gauche.

Suggestions d'amélioration (1/3)

- 1. **Top bar :** afficher un seul message.
- 2. Top bar : supprimer les flèches.
- 3. **Top bar :** ajouter un changement graphique au roll over sur les liens *Compte* et *Rejoins LEGO*® *Insiders*.
- 4. **Top bar :** supprimer le bouton *Espace de jeu* ainsi que les liens **Compte** et **Rejoins LEGO® Insiders**.
- 5. **Barre d'outils :** ajouter un libellé après les pictos *Recherche*, *Favoris* et *Panier*.
- 6. **Barre d'outils :** ajouter un changement graphique homogène au roll over sur les pictos *Recherche*, *Favoris* et *Panier*.
- 7. Barre d'outils : placer l'accès à mon compte dans la barre d'outils.
- 8. **Header :** afficher un sticky header au scroll.
- 9. Barre de navigation : ajouter le libellé Accueil.



Suggestions d'amélioration (2/3)

- 10. **Barre de navigation :** ajouter des chevrons lorsqu'il existe un menu déroulant ou un méga menu.
- 11. Barre de navigation : remplacer l'affichage des sous-rubriques (actuellement de gauche à droite avec une croix de fermeture) par un méga menu traditionnel vers le bas.
- 12. **Moteur de recherche :** agrandir le champ de saisie qui s'affiche au clic sur le picto pour plus de confort lors de la relecture.
- 13. Hero section : appliquer les conventions efficaces de ma formation.
- 14. **Hero section :** inverser la photo et la zone de texte.
- 15. Hero section : aligner les textes et le bouton à gauche.
- 16. Accès aux rubriques sous la Hero Section : ajouter un indicateur visuel pour que l'utilisateur comprenne qu'il s'agit de textes cliquables.
- 17. Les coups de cœur de la semaine : aligner les textes à gauche.
- Jouets les mieux notés : une fois la couleur des éléments cliquables définie, appliquer cette couleur au picto d'ajout aux favoris (actuellement bleu).
- 19. **Jouets les mieux notés :** privilégier l'utilisation d'une autre couleur pour les tags (actuellement, c'est la même que celle des étoiles).
- 20. **Ajouter au panier :** supprimer les majuscules pour faire joli si elles n'ont aucun sens. Panier ne doit pas avoir de majuscule.
- 21. **Carrousel :** une fois la couleur des éléments cliquables définie, appliquer cette couleur sur les flèches des carrousels.
- 22. **Trouve de l'inspiration, partage ta création :** le concept n'est pas immédiatement clair. L'utilisateur doit lire le texte pour comprendre (or les internautes ne lisent pas !).
- 23. **Trouve de l'inspiration, partage ta création :** aligner les textes du bloc à gauche.
- 24. **Trouve de l'inspiration, partage ta création :** bannir l'affichage de textes où l'on doit incliner la tête pour les lire.

Le défi UX de Nathalie Épisode 20 : Lego - 24/06/2024



Suggestions d'amélioration (3/3)

- 25. Deviens membre LEGO® Insiders : aligner les textes de ce bloc à gauche.
- 26. **Newsletter :** agrandir le champ de saisie pour plus de confort lors de la relecture de l'e-mail.
- 27. **Toute la page :** définir une couleur pour tous les éléments cliquables et l'appliquer de manière homogène.
- 28. **Toute la page :** aligner les titres des blocs à gauche.
- 29. **Toute la page :** les éléments graphiques de type + ne sont pas clairs. Les supprimer.
- 30. Haut de page : ajouter un bouton haut de page en bas à droite.

Articles pour mieux comprendre mes suggestions

- L'importance du sticky header
- L'importance du libellé Accueil sur un site
- Pourquoi ajouter un libellé après un picto?
- À la recherche du bouton Haut de page perdu